

## Arbejdsopgaver

# 2 Idéskabelse og idéudvikling

### Rolleperspektiv

Skolen ønsker at give fredagscaféen et nyt udseende. Brug rolleperspektiv til idéskabelsen.

1. Vælg Roller:

Vælg et antal markante samfundsroller. Brug nogle fra listen eller find selv på nogle: kunstmaler, miljøaktivist, revisor, bilmekaniker, designer, bedemand, sømand, kassedame, narkoselæge, billedhugger, politiker, musiker, cirkusdirektør, rationaliseringsekspert, gartner, fremtidsforsker, pensionist, pædagog.

2. Formuler opgaven:

Formuler fokusområder, start med hvordan.

3. Spontane idéer:

Producer idéer ud fra de enkelte rollers synsvinkel. Hvordan ville X løse opgaven? Husk ingen kritik eller vurderinger.

4. Brugbare idéer:

Udvikl brugbare idéer ud fra de spontane og rollefokuserende idéer.