

Arbejdsopgaver

4 Planlægning og forretningsplan



Milepælsplanlægning

En gruppe på 3 htx elever vil lave en produktion af et brætspil til børn. De har fremstillet en prototype.

Spillet består af ”brættet”, der er et stykke cirkelrundt stof, hvorpå spillepladen er trykt i fire farver – en spilledug. I kanten er der indsat metalhuller, hvorigennem der er trukket en nylonsnor. Den er kantet på en symaskine med en overlock søm. Med snoren kan spilledugen trækkes sammen til en bylt, hvori alle brikker m.m. kan opbevares. I snoren hænger et lamineret papskilt, hvor der fortælles om spillet og om virksomheden.

I spillet indgår, ud over spilledugen:

- 4 spilleplader af lamineret pap, med tryk på begge sider
- 78 brikker af lamineret pap med dyr, der passer til spillepladens felter
- 4 træbrikker i hver sin farve til at flytte med
- en CD med dyreløde
- en folder med spilleregler

Arbejdsopgaver

4 Planlægning og forretningsplan

De tre elever vil producere 25 spil.

1. Lav en milepælsplanlægning med resultatspor for rækkefølgen i fremstillingsprocessen.

Her er vist et af resultatsporene, "Spilledugen" med følgende milepæle:

- stoffet er klippet,
- spilledugen er kantet,
- hvid farve trykt
- grøn farve trykt
- brunfarve trykt
- gul farve trykt
- spilledug er varmebehandlet
- spilledug kantet
- huller slået
- snor isat

Opskriv de øvrige resultatspor, og giv dem bogstaver og milepælene numre, se Heureka! s. 51 fig. 4.1

2. Prøv at anslå hvor lang tid de enkelte operationer tager. Tegn en tidsakse ind på milepælsplanen.
3. Lav en aktivitetsplan for resultatsporet for spilledugen. Aktivitetsplanen er detailplanlægning, der for hver milepæl beskriver, hvordan man kommer til den. Brug de punkter der er stillet op i Heureka! s.53.
4. Virksomheden består af tre personer, der skal producere de 25 spil. Kom med et forslag til hvordan de skal dele arbejdet, så spillene produceres hurtigst muligt.